**William L. Andrade Collazos**

**ECOSISTEMAS DE CONTENIDOS DIGITALES DISPONIBLES PARA APPS DE LA UNIVERSIDAD DIGITAL – URABÁ**

**Análisis de objetivos:** Como base del proyecto hacer un modelo didáctico digital mediante un ecosistema de contenidos y aplicaciones móviles.

* Arquitectura
* Tener en cuenta los usuarios y/o actores
* Elaboración de Aplicación móvil

Consulta

Consulté que Edu apps es un ecosistema en donde está compuesto por plataforma educativa y aplicaciones móviles. Donde se tienen en cuenta actores/usuarios como lo son Docentes, Estudiante y directivos para que todos tengan una interacción con el ecosistema. Me comentaron que, si necesitábamos toda la parte de diagramas, casos de usos, toda esa parte se puede suministrar. Que los encargados de programar son Camaleon.

Grupo de Investigación Educación en Ambientes Virtuales (EAV)

Busca situar los avances tecnológicos en las dimensiones educativa, pedagógica, comunicativa y epistemológica. En este orden de ideas el Grupo EAV ha desarrollado procesos de reflexión, acompañados de una acción práctica en contexto, que le permitan a la Universidad enfrentar las demandas de esta nueva sociedad de la información y el conocimiento. Asimismo, genera procesos investigativos coherentes con las políticas nacionales e internacionales en el tema de las TIC y la configuración de nuevas competencias básicas, generales y laborales.

